# Krankenhaus

Alles rund um das öffentliche Gebäude „Krankenhaus“ in „Animal Crossing: Happy Home Designer“.

Das Krankenhaus ist ein öffentliches Gebäude in „Animal Crossing: Happy Home Designer“, welches der Spieler nach seinen Vorlieben einrichten kann.
**Man schaltet es am zehnten Ingame-Tag frei, insofern man die Schule eingerichtet hat.** Das Krankenhaus hat drei Zimmer, ein Wartezimmer, ein Sprechzimmer und eine Krankenstation.

*Das Krankenhaus vor der Eröffnung.*

Es gibt eine Version der Außengestalltung in drei Farben:

**Die Vorgaben für die jeweiligen Räume sind:**

- **Wartezimmer:** mindestens 1x Tresen/Schalter, 5x Stühle
- **Sprechzimmer:** mindestens 1x Bett, 2x Stühle
- **Krankenstation:** mindestens 3x Betten

**Man bekommt folgende Möbelstücke:**

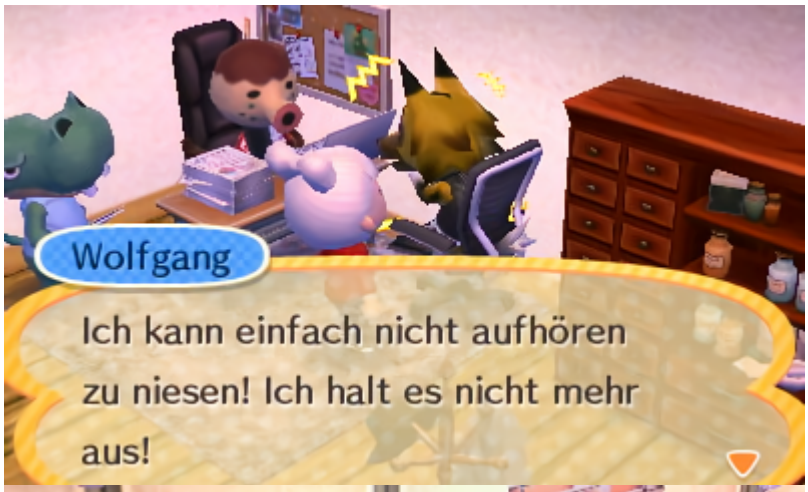
- **Wände:** Wartezimmerwand, Minimalwand
- **Böden:** Blockhausboden, Schulgangboden
- **Möbel:** Krankenhausbett, Klinikbett, Untersuchungstisch, OP-Tisch, Trage, Plasikhocker, Donuthocker, Wartezimmerbank, Zahnarztstuhl,Rezeption, Rollcontainer, Mini-Kühlschrank, OP-Beistelltisch, Waschschüssel,4er-Spind, Medizinschrank, Apothekerschrank, EKG-Gerät, Arztpult, Infusionsständer, Augentest, Rumpfmesser, Stadiometer, Waage, Waschbecken, Schirmständer, Erste-Hilfe-Kasten, Medizin, Dokumentenstapel, Badematte, Zwischenwand, Papiertrennwand, Patientenvorhang, Empfangsschalter
- **Kleidung:** Arztkittel, Krankenhauskittel, Mumienpulli, Schwesternkittel, Mumienhose, Mädchen-Pyjamahose, Jungen-Pyjamahose, Arztspiegel, Augenklappe, Augenverband, Schwesternhaube, Mädchen-Nachtmütze, Jungen-Nachtmütze
- **Wand-Deko:** Arztkittel, Krankenhauskittel, Mumienpulli, Schwesternkittel

**Rollen:**

- **Wartezimmer:** Pfleger (1x), Patient (4x)
- **Sprechzimmer:** Arzt (1x), Pfleger (1x), Patient (1x)
- **Krankenstation:** Patient (3x)

**Beispielbilder:**

https://www.ac-cafe.de/lexicon/entry/430-krankenhaus/


Wolfgang
Ich kann einfach nicht aufhören zu niesen! Ich halt es nicht mehr aus!