Café

Alles Rund um das öffentliche Gebäude „Café“ in „Animal Crossing : Happy Home Designer“.

Das Café ist ein öffentliches Gebäude in „Animal Crossing: Happy Home Designer“, welches der Spieler nach seinen Vorlieben einrichten kann.
Man schaltet es am zehnten Ingame-Tag frei, insofern man die Schule eingerichtet hat. Das Café besteht aus einem einzigen Raum.

Das Café vor der Eröffnung.

Es gibt drei verschiedene Versionen der Außengestaltung in jeweils zwei Farben:

Die Vorgaben sind:

- Kasse (1x), Tisch (2x), Stühle (4x)

Man bekommt folgende Möbelstücke:

- **Wände:** Ladentapete
- **Böden:** Kohleboden
- **Möbel:** Holz-Alu-Stuhl, Barstuhl, Barhocker, Holz-Alu-Tisch, Metallbeistelltisch, Holzbeistelltisch, Hoteltresen, Bistrotisch, Tresen, Gartentisch, Kuchenvitrine, Eiscremestand, Getränkespender, Getränkekühlschrank, Trinkgeldschale, Registrierkasse, Ladenkasse, Geldkasse, Tablettrückgabe, Restauranttafel, Holztrennwand, Zwischenwand, Retro-Kühlschrank, Kühltruhe, Keramikwaschbecken, Spülbecken, Schlamperspülbecken, Geschirrspüler, Geschirr, Müll, Reiskocher, Elektrogrill, Kaffeemaschine, Espressomaschine, Kaffeemühle, Wasserkocher, Wasserkrug, Glasteekanne, Dosenstapel, Back-Set, Einmachglas, Gewürzständer, Zucker, Einkaufstüte, Tarte, Cupcake, Frühstücksplatte, Taco-Teller, Gratin, Burger-Menü, Kinderteller, Tagesmenü, Omelett, Ramensuppe, Udon-Suppe, Neujahrsgericht, Reisgericht, Kinder-Cocktail, Kaffee, Apfelkorb, Birnenkorb, Kirschkorb, Pfirsischkorb, Orangenkorb
- **Kleidung:** Magdkleid, Schmuckhut, Kellnerweste
- **Wand-Deko:** Magdkleid, Kellnerweste, Minifernseher, Notausgangsschild, Wandventilator, Lüftungsventilator, Holztafel

Rollen:

- Kellner (2x), Kunden (4x)

Beispielbilder:

Rosi
Wenn du willst, kann ich dir
auch unsere Empfehlung des
Tages vorsingen oder vortanzen!