

Aktionen

Besondere Aktionen in Pocket Camp.

Monatlich finden in regelmäßigen Abständen Aktionen statt, um Spieler bei Laune zu halten. Außerdem hat man die Chance, Gegenstände zu ergattern, die es im normalen Spielverlauf nicht gibt. Diese Aktionsitems sind nur über diesen Zeitraum verfügbar und erscheinen eventuell später als herstellbare Wiederholungsitems.

Es gibt folgende Aktionen:

Saison-Aktionen

Monatlich gibt es Challenges, indem du Aktionsmaterial wie Federn oder Blätter sammeln musst. Du erhältst sie indem du die Aufgaben der drei Aktionen (Garten, Angeltour, Schnitzeljagd) löst oder sie kostenpflichtig zusammen mit Blattbons erwirbst, diese kosten aktuell 1,09, beinhalten 5 Aktionsmaterialien und 30 Blattbons und sind mehrmals kaufbar (bis zu 7-10 mal). Durch das Sammeln der Materialien sind unter anderem Schatzkarten, Blattbons, Kleider, Möbel und viel mehr!

Garten-Aktion

Bei der Gartenaktion besteht die Aufgabe darin, Saisonblumen zu pflanzen und damit seltene Tierchen wie Schmetterlinge, Küken oder Käfer anzulocken, und diese zu fangen. Es wird ein NPC aus dem Animal Crossing Universum (wie K.K. oder Katja) dein Zeltplatz aufsuchen, von dem du die ersten Saaten erhältst.

Die Saaten, die Tierchen mit sehr hohen Fangquote anlocken, kannst du bei dem Garten-Gyroid kaufen. Die anderen verdienst du, indem Wünsche der Camper erfüllt werden oder die Tierchen an andere Mitspieler teilst.

Sobald du eine gewisse Anzahl an Tierchen gefangen hast, erhältst du Gegenstände.

Wenn du alle normale Quoten erfüllt hast, stehen dir weitere offen, wo du die Gegenstände in einer anderen Farbvariation erhalten kannst.

Blumenhandel stehen dir auch offen. Du kannst deine geernteten Blumen gegen Dünger, Blumenstöcke oder andere Gegenstände tauschen.

Von den Tierchen gibt es 4 Arten. Bei den ersten Hälfte sind sie leichter zu fangen als die bei der zweiten Runde.

Passend zur Gartenaktion gibt es wieder kostenpflichtige Pakete, die Blattbons und Dünger enthalten. Sie sind mehrmals erwerblich.

Gyroiden/Material-Schnitzeljagd

In diesem Zeitraum liegen diese verteilt herum in den Arealen herum. Diese kann man aufsammeln und gegen Gegenstände

eintauschen. Du kannst zusätzliche Sammelmateriale erhalten, indem du die Schaufelgrube aufsuchst, während

das Material auf der Karte angezeigt wird. Mit Hilfe von 5 Freunden kannst du in die Schaufelgrube gelangen oder jederzeit im Tausch gegen 20 Blattbons. Auch hier gibt es gegen Echtgeld Hilfspakete mit dem entsprechenden

Material und Blattbons.

Angeltornier

Wie der Name schon sagt, handelt es sich bei dieser Aktion ums Angeln. Es findet entweder am Strand oder Bach statt. Der Gastgeber ist der Biber Bartholo und bietet dir gegen eine Leihgebühr von 80 Blattbons eine Goldangel an, mit dem du statt einen gleich 2 Fische fangen kannst.

Erreichst du ein Größenmeilenstein (Gesamtgröße der gefangenen Fische), erhältst du Belohnungen.

Zudem winken die Gewisse Bartholo-Aufgaben, die den Jobs ähnlich ist. Erreichst du bestimmte Aufgaben wie

fange x-mal von dieser Fischart, erhältst du eine Belohnung.

Das waren die drei Hauptaktionen.

Einladungs-Meisterschaft

Aufgabe war es, eine bestimmte Anzahl an Camper einzuladen. Sie fand meist statt, wenn eine neue Camperwelle

kam. In letzter Zeit kommen die Nachbarn über Eugens Schatzkarten, deswegen ist es gerade nicht bekannt, ob es dies noch stattfindet.

Challenges

In unregelmäßigen Abständen findet auch sogenannte Challenges statt, die abwechselnd verschiedene Aufgaben enthalten und kurz stattfinden. Zum Teil musst du eine bestimmte Anzahl an "Tolls" an deine Mitspieler

vergeben oder eine gewisse Anzahl an Fische und Insekten fangen. Oft gibt es Tiere, die nur über diesen Zeitraum fangbar sind, wie der Kohlweißling, die Kliesche oder der Mondfisch.

Schaffst du alle Bedingungen zu erfüllen, ist die letzte Belohnung ein Charakterglückskeks.