

Initiativen

Das Belohnungssystem für tägliche Aufgaben ermöglicht das verdienen von Camping-Coupons. Hier sammeln wir Tipps und Informationen zu diesem Thema.



Melinda stellt einem das System anfangs ganz anschaulich vor, die Details fassen wir für euch noch einmal zusammen.

Der Bürgerpass, den man zum Reisen benötigt und bei dem man die Medaillenerfolge und Charakterinfos nachschlagen kann rückt ein wenig in den Hintergrund und teilt sich nun sein Plätzchen im Menü mit den Initiativen. Bei dem roten Symbol, ganz rechts auf dem Touchscreen

Menü findet ihr eure tägliche Liste.

Unter diesem Menüpunkt findet ihr jeden Tag 4 Aufgaben, deren Erfüllung mit 1-3 Coupons belohnt wird.

Sobald die Aufgabe abgestempelt wurde, könnt ihr die Belohnung an dem kleinen roten Automaten neben dem Rathaus abholen.

Tipp! Wenn ihr vergesst, eine Belohnung abzuholen, fürchtet euch nicht, sie verfällt nicht und lässt sich am nächsten Tag immer noch abholen :) Ausserdem stapeln sich die Belohnungen und heben sich nicht gegenseitig auf!

2 der Aufgaben müssen noch am gleichen Tag erfüllt werden, diese bringen meist ein bis 2 Coupons und lassen sich im Idealfall leicht erledigen. Oft geht es darum ein Glücksitem zu tragen, mit 5 Nachbarn zu plaudern, gewisse Insekten oder Fische zu fangen.

Die anderen 2 Aufgaben lassen einem ein paar Tage Zeit zum erledigen, die Belohnung beträgt dafür gleich 3 Coupons.

Hierzu müsst ihr euch beispielsweise einen neuen Haarschnitt zulegen (Tipp! Es gilt auch, den exakt gleichen noch einmal in Auftrag zu geben, der kostet dann nichts und die Initiative gilt als erfüllt!), ein Profi Design zu kreieren oder Müll aus dem Wasser zu fischen.

Manchmal gibt es Initiativen die sich nur schwer erfüllen lassen, weil man mit der Sauberkeitsverordnung kaum Müll im Wasser findet oder man nicht genug Zeit hat um dieses bestimmte Insekt zu finden und zu fangen.

Wer mehrere Charaktere in seinem Dorf wohnen hat, der wird schnell bemerken, dass jeder eine ganz andere Liste hat. So lassen sich mehr Coupons verdienen, die sich dann allerdings auch nur mit diesen Charakteren ausgeben lassen.