

Krankenhaus

Alles rund um das öffentliche Gebäude „Krankenhaus“ in „Animal Crossing: Happy Home Designer“.

Das Krankenhaus ist ein öffentliches Gebäude in „Animal Crossing: Happy Home Designer“, welches der Spieler nach seinen Vorlieben einrichten kann.

Man schaltet es am zehnten Ingame-Tag frei, insofern man die Schule eingerichtet hat. Das Krankenhaus hat drei Zimmer, ein Wartezimmer, ein Sprechzimmer und eine Krankenstation.



Das Krankenhaus vor der Eröffnung.

Es gibt eine Version der Außengestaltung in drei Farben:



Die Vorgaben für die jeweiligen Räume sind:

- **Wartezimmer:** mindestens 1x Tresen/Schalter, 5x Stühle
- **Sprechzimmer:** mindestens 1x Bett, 2x Stühle
- **Krankenstation:** mindestens 3x Betten

Man bekommt folgende Möbelstücke:

- **Wände:** Wartezimmerwand, Minimalwand
- **Böden:** Blockhausboden, Schulgangboden
- **Möbel:** Krankenhausbett, Klinikbett, Untersuchungstisch, OP-Tisch, Trage, Plastikhocker, Donuthocker, Wartezimmerbank, Zahnarztstuhl, Rezeption, Rollcontainer, Mini-Kühlschrank, OP-Beistelltisch, Waschschüssel, 4er-Spind, Medizinschrank, Apothekerschrank, EKG-Gerät, Arztpult, Infusionsständer, Augentest, Rumpfmesser, Stadiometer, Waage, Waschbecken, Schirmständer, Erste-Hilfe-Kasten, Medizin, Dokumentenstapel, Badematte, Zwischenwand, Papiertrennwand, Patientenvorhang, Empfangsschalter
- **Kleidung:** Arztkittel, Krankenhauskittel, Mumienpulli, Schwesternkittel, Mumienhose, Mädchen-Pyjamahose, Jungen-Pyjamahose, Arztspiegel, Augenklappe, Augenverband, Schwesternhaube, Mädchen-Nachtmütze, Jungen-Nachtmütze
- **Wand-Deko:** Arztkittel, Krankenhauskittel, Mumienpulli, Schwesternkittel

Rollen:

- **Wartezimmer:** Pfleger (1x), Patient (4x)
- **Sprechzimmer:** Arzt (1x), Pfleger (1x), Patient (1x)
- **Krankenstation:** Patient (3x)

Beispielbilder:



