

Büro

Alles rund um das öffentliche Gebäude „Büro“ in „Animal Crossing: Happy Home Designer“.

Das Büro ist ein öffentliches Gebäude in „Animal Crossing: Happy Home Designer“, welches der Spieler nach seinen Vorlieben einrichten kann.

Man **schaltet es frei, wenn** das **Krankenhaus**, das **Café** und der **erste Laden eröffnet** wurde. Das Büro hat zwei Räume, einen Büroraum und einen Konferenzraum.



Die Vorgaben für die jeweiligen Räume sind:

- **Büroraum:** Stühle (5x), Tische (5x)
- **Konferenzraum:** Tisch (1x), Stühle (6x)

Man bekommt folgende Möbelstücke:

- **Wände:** Fenstertapete
- **Böden:** Zementboden, Linoleumboden
- **Möbel:** Bürostuhl, Klappstuhl, Meetingraumstuhl, Profi-Bürostuhl, Chfessel, Kampfrichtertisch, Meetingraumbtisch, Bürotisch, Schreibtisch, Chfeschreibtisch, Computer, PC-Arbeitsplatz, Schreibmaschine, Minilampe, Wählscheibentelefon , Schnurtelefon, Aktenrollwagen, Aktenschrank M, Aktenschrank L, Wasserspender, Trinkwasserbrunnen, Safe, Stechuhr, Kopierer, Server, Ausstellungswand, Raumteiler, Glückskatze
- **Kleidung:** Arbeitsjacke, Polizeishirt, Stewardessjacke, Pilotenjacke, Bürohemd, Detektivjacke, Arbeitshose, Nachtblauhose, Cordhose, Detektivhut, Polizeimütze, Polizeimütze (weiß), Pilotenmütze
- **Wand-Deko:** Wandregal, : Arbeitsjacke, Polizeishirt, Stewardessjacke, Pilotenjacke, Bürohemd, Detektivjacke

Rollen:

- **Büroraum:** Bürokaufleute (5x)
- **Konferenzraum:** Konferenzleiter (1x), Konferenzteilnehmer (4x)

Beispielbilder:



