

Restaurant

Alles rund um das öffentliche Gebäude in „Animal Crossing Happy Home Designer“.

Das Restaurant ist ein öffentliches Gebäude in „Animal Crossing: Happy Home Designer“, welches der Spieler nach seinen Vorlieben einrichten kann.

Man **schaltet es frei, wenn das Krankenhaus, das Café und der erste Laden eröffnet** wurde.

Das Restaurant hat zwei Räume, einen Essbereich und eine Küche.



Das Restaurant vor der Eröffnung.

Es gibt zwei verschiedene Versionen der Außengestaltung in jeweils drei Farben.



Die Vorgaben sind:

- **Essbereich:** Stühle (4x), Tische (2x), Kasse (1x)
- **Küche:** Küchenobjekt (1x)

Man bekommt folgende Möbelstücke:

- **Wände:** Samuraitapete, Fliesentapete, Meerestapete
- **Böden:** Orient-Boden, Weiß-Kachelboden, Samuraiboden, Steinboden
- **Teppiche:** Orient-Teppich, Dielen-Tatamimatte
- **Möbel:** Rundtisch, Fernost-Tisch, Baumstammtisch, Asia-Restauranttisch, Tischdeckentisch, Fernost-Stuhl, Küchenzeile, Küchentheke, Gastro-Herd, Steinofen, Industriekühlschrank, Kühlbox, Spülstation, Salatbüfett, Sushi-Bar, Servierwagen, Kasse, Tischglocke, Propan, Shoji-Trennwand, Orient-Paravent, Armleuchter, Edelstahlkanne, Siphon, Kuchentablett, Schokoladenkuchen, Hummer-Teller, Paella, Wok-Gericht, Feuertopf, Fischschneidebrett, Sashimi, Sushibrett, Schneide-Set, Suppentopf
- **Kleidung:** Kochshirt, Sushikochjacke, Dienstmädchenschürze, Rotseidenpulli, Pastellkleid, Rotseidenhose, Kochmütze, Sushikochmütze
- **Wand-Deko:** Kochshirt, Sushikochjacke, Dienstmädchenschürze, Rotseidenpulli, Pastellkleid, Küchenregal, Drachenlaterne, Kalligrafie-Deko

Rollen:

- **Essbereich:** Gäste (4x), Bedienung (2x)
- **Küche:** Chefkoch (1x), Köche (3x)

Beispielbilder:

