amiibo für Nachbarn verwenden

Was muss ich tun, um mit amiibo-Karten einen neuen Bewohner auf die Insel ziehen zu lassen?

Die Verwendung von amiibo Karten in ACNH

Um einen Nachbarn mit einer amiibo-Karte auf die Insel ziehen zu lassen, ist folgendes erforderlich:

1. Es muss das Servicecenter zum Rathaus ausgebaut sein (Steingebäude, erste Ausbaustufe nach dem Zelt).

2. Der Campinplatz muss errichtet sein (mit Tom Nook sprechen).

3. Ein erster Camper muss den Campingplatz besuchen.

4. Dieser erste (Random-) Besucher muss zum Umzug auf die Insel überredet werden, sonst kann man nicht...

5. ...bei Tom Nook ein neues Hausbaukit (kostenlos) bekommen und einen Haus-Bauplatz aussuchen. Der Bauplatz ist dann direkt schon an diesen Besucher verkauft.

6. Am nächsten Tag ist direkt das Haus fertig gebaut und der Besucher als neuer Nachbar eingezogen. Am gleichen Tag wird im Servicecenter am NookPortal die neue Funktion "amiibo(-Zeichen) Camper einladen" hinzugefügt.

7. Damit lässt sich mit Hilfe der entsprechenden amiibo-Karte ein Charakter auf die Insel einladen, der sofort auf dem Campingplatz zeltet. Sollte sich auf dem Campingplatz ein Random-Camper befinden, wird dieser durch den amiibo-Camper ersetzt.

8. Spricht man diesen Camper (u.U. mehmals) an, wird er darum bitten, ein Souvenir von der Insel mitnehmen zu dürfen. Das ist ein Möbelstück/Item. Die notwendige Bastelanleitung bekommt man vom Camper.

9. Da sich der Camper nur einen Tag auf der Insel befindet, sollte man das Item schnell basteln und dem Camper schenken. Dieser revanchiert sich mit einem ebenfalls geschenkten Item. Manchmal benötigt man für das Souvenir "seltenes" Material (z.B. Kartons, die man aus der Krimskramskiste im Servicecenter erhält), daher sollte man solche Materialien lagernd haben.

10. Am **zweiten Tag** wiederholt sich die Prozedur: amiibo-Karte einlesen, mit Camper (mehrmals) sprechen, Bastelanleitung erhalten, Item abgeben.

11. Am **dritten Tag** liest man erneut die amiibo-Karte ein; da man sich bereits im Service-Center befindet, sollte man nun bei Tom Nook ein "Hausbaukit" (10.000 Sternis) erwerben. Ein früherer Kauf und eine frühere Platzierung sollte vermieden werden, da u.U. nicht der gewünschte Camper, sondern ein Random-Nachbar einzieht.

Anschließend spricht man (mehrfach) mit dem Camper, erhält wieder eine Bastelanleitung, bastelt das Item und übergibt es. Danach wieder (mehrfach) mit dem Camper sprechen und bei der Frage nach einem Umzug auf die Insel positiv reagieren. Der Camper spricht mit dem Servicecenter (off-screen) und teilt einem mit,

dass es ein freies Grundstück gäbe und er daher morgen auf die Insel zöge.

Fertig!

Nachbarn tauschen

Sollte man mit einem seiner Nachbarn nicht zufrieden sein, und die Insel ist voll, funktioniert folgendes:

1. Wie gehabt, einen Camper drei Tage über das Nook-Portal auf den Campingplatz einladen und ihm gewünschte Items craften.

2. Am dritten Tag im Gespräch auf die Insel einladen. Der Camper wird mit dem "Servicecenter" sprechen und mitteilen, dass leider kein Platz mehr frei sei. Er habe aber eine Liste mit auszugwilligen Nachbarn erhalten (das ist aber eine Liste aller Nachbarn), und gemeinsam könne man ja überlegen, wer ausziehen solle.

3. Man wählt den ungewünschten Nachbarn aus, und der Camper überredet den Betreffenden auszuziehen. Derjenige sitzt dann an dem Tag auf Kisten.

4. Am nächsten Tag befindet sich an der Stelle des Hauses des ehemaligen Nachbarn ein Bauplatz, der an den amiibo-Camper verkauft ist. Wiederum einen Tag später ist dieser eingezogen, sitzt auf Kisten und fegt die Bude aus.