

Club Kalauer

Der Club Kalauer

Club Kalauer



So schaltest du den Club Kalauer frei:

- Du musst 13 Tage in deiner Stadt wohnen
- Es müssen 10 Tage vergangen sein, nachdem du deine erste Stadtverschönerung gebaut hast
- Nepp und schlepp müssen ihren Laden erweitert haben

Sind alle Kriterien erfüllt, wird Dr. Samselt dich vor deinem Haus erwarten und dir von einem Club in der Einkaufsmeile berichten. Stimmt du dem Bau zu, wird er dir eine Unterschriftenliste geben, und dich bitten diese von sechs Nachbarn unterschreiben zu lassen. Solltest du nicht zustimmen, findest du Dr. Samselt in der Einkaufsmeile, sprich ihn einfach an.

Gib ihm die unterschriebene Liste zurück und nach 5 Tagen eröffnet der Club.

DJ K.K legt jeden Samstag ab 20 Uhr auf. Er spielt die bekannten Tracks aus den vorherigen Animal Crossing Versionen in abgeänderter Form.

K.K Slider triffst du am Samstag ab 20 Uhr im Club an. Von ihm bekommst du den ersten Song den er spielt in dein Inventar gelegt. Diese Songs kannst du zuhause in einem Musikplayer abspielen, als Deko an die Wand hängen oder bei Björn eine Musikschatulle draus machen lassen.

Geöffnet hat der Club jeden Tag ab 12 Uhr. Du Triffst aber lediglich Dr. Samselt an. Wenn du ihm etwas zu Essen bringst, führt er dir auf der Bühne einen Witz vor. Auf diese Weise kannst du Emotionen lernen.

Die Gyroiden auf der Bühne kannst du gegen eigene tauschen.

Auf der Tanzfläche kannst du sogar tanzen, probiere es einmal aus, wenn DJ K.K spielt! Einfach das Steuerkreuz bewegen.