

# Zeitreisen

## Zeitreisen in Animal Crossing: New Horizons

Das Vor- sowie Zurückstellen der Systemzeit bezeichnet man als "Zeitreisen". Um die Zeit auf deiner Insel umzustellen, musst du in die Konsoleneinstellungen (Datum und Uhrzeit) und die Synchronisation mittels Internet ausstellen, danach kannst du die gewünschte Zeit (bzw. Datum) einstellen. Das Spiel muss hierbei deaktiviert sein.

Zum zurückreisen gehst du ähnlich vor, nur dass du die Synchronisation dann einfach wieder einschaltest. Das zurückstellen der Zeit setzt den aktuellen Tag fort, nur eben zu einer anderen Tages/Uhrzeit

Feiertage werden in ACNH nun über das Internet synchronisiert, sie lassen sich durch das Umstellen der Zeit nicht beeinflussen, sofern das Event erst in der Zukunft stattfindet. In der Vergangenheit lässt es sich natürlich nachholen.

In ACNH beginnt der neue Tag um 5 Uhr morgens, wenn man also will, dass

- Bauprojekte fertig sind,
- Briefe ankommen,
- Früchte/Blumen,... wachsen,
- Nachbarn ein- oder ausziehen, nach dem sie den Wunsch geäußert haben
- uvm

dann muss diese Uhrzeit überschritten werden.

### Die Konsequenzen des Zeitreisens:

- Kakerlaken im Haus: Wenn du zu weit vorspulst, dann tauchen Kakerlaken im haus auf, du musst über sie laufen um sie zu zertreten
- Rübenpreise resetten sich: Durch zurückspulen ändert sich dein Rübenkurs, somit ändert sich der Einkaufspreis bei Jorna dadurch natürlich ebenso.
- Deine Rüben gehen kaputt, wenn du in die Vergangenheit reist, hierbei zählt jede Sekunde. Zurück ist zurück.
- Unkraut vermehrt sich