Designs online stellen (ohne Switch online-Mitgliedschaft)

Mit diesem Guide könnt ihr Designs auch ohne Switch online Mitgliedschaft online stellen oder außerhalb des Spieles Speichern.

Designs online stellen (ohne Switch online-Mitgliedschaft)

Ihr habt keine Switch online-Mitgliedschaft und wollt trotzdem eure Designs mit anderen Spielern teilen oder aus platzgründen auslagern?

So gehts:

Öffnet das gewünschte Design zum bearbeiten, bewegt den Stift ganz nach rechts oben in die ecke, damit er nichts verdeckt und macht einen Screenshot auf dem linken Joycon). Für die Profi-Designs (ausgenommen Strickmütze) müsst ihr das für jede Teilgrafik wiederholen.

Wenn ihr es veröffentlicht (z.b. in einem Blog oder Wiki oder auf Seiten wie Deviant Art), teilt auch die verwendeten Farben mit:

- Bei voreingestellter Palette schreibt ihr einfach die Nummer der Palette (Position in der Liste) dazu.
- Bei eigenen Farb-Einstellungen macht auch Screenshots von den Schiebereglern dieser Farben und fügt sie hinzu.

Wenn eure "Design-Anleitung" aus mehreren Screenshots besteht, könnt ihr sie alle in einen Ordner packen, Zip-komprimieren und bei einem File-Hoster hochladen.

Dann wählt den Screenshot, der euer Design am besten wiedergibt als Vorschaubild (Bei Profi-Designs etwa das Vorderteil von Kleidung oder einer Schirmkappe, oder beim Hut der "Deckel" oder das Seitenteil) und platziert den Link zur Zip-Datei darunter.

Bei einfachen Designs oder einer Strickmütze aus Standard-Paletten ist keine Zip-Datei nötig, da es nur einen Screenshot gibt.

Wer ein solches Design in sein Spiel übernehmen will, tut folgendes:

Die Zip-Datei (falls vorhanden) runterladen und entpacken, falls es ein Design mit nur einem Screenshot ist, einfach die Grafik runterladen.

Dann im Spiel die Palette wie auf der Seite angegeben einrichten und das Design von den Screenshots abzeichnen.