Unerwünschter Bewohner

Hier erfährst du alles über den Sog. Zwischenspeicher, unerwünschte Bewohner & Co

Unerwünschte Bewohner

Ich denke, diese Problematik trifft sehr viele ACNL Liebhaber.

Häää?
Viele nennen sie auch Kuckucksbewohner oder "Der 10. Bewohner". Diese könnt ihr bekommen, wenn ihr euch mit Freunden getroffen habt (oder per Streetpass) und mindestens ein Platz in eurer Stadt frei ist, für neue Bewohner.

Und wie funktioniert das?
In eurem Spiel ist ein unsichtbarer Bereich, der Zwischenspeicher. Hier sitzen die zuletzt ausgezogenen Bewohner fest. Maximal 3.

So, wenn ihr euch jetzt mit einem Freund trefft, werden eure Pool miteinander vermischt. Ihr bekommt die Bewohner eures Freundes (umgekehrt geht das auch). Aber nur wenn ihr mindestens einen freien Platz dafür in eurer Stadt habt, also weniger als 10 Bewohner.

Kann ich das verhindern?
Nein, man selbst kann das nicht verhindern. Aber das Gegenüber kann das. Er muss dafür sorgen, dass sein Pool leer ist.

Aha, und wie??
Um den Zwischenspeicher zu leeren, muss man sich mit einer Person treffen. Wenn die Zwischenspeicher sich miteinander verbinden, werden sie gelöscht. Wenn beide Partner 10 Bewohner haben passiert einfach gar nichts.

Aber der nächste Besucher/Spielepartner kann keinen unerwünschten Bewohner bekommen.

Schadensbegrenzung, wenn es doch passiert ist
Ich empfehle diesen Guide.

Übrigens, ihr könnt, wenn ihr wisst wer zu euch ziehen wird, diesen Bewohner überschreiben solange er noch nicht da ist. Entweder, sitzt in eurem Campigplatz gerade zufällig euer Liebling, dann schnappt ihn euch und ihr bekommt diesen anstatt den "Kuckucksbewohner".

ODER aber

Ihr überzeugt einen Bewohner aus einer befreundeten Stadt dass er zu euch zieht.

Diese Schritte überschreiben ungeliebte Bewohner. Wie gesagt. Nur so lange der Zaun noch nicht steht. Ein Bewohner kommt in jedem Fall, wenn ihr euch einen eingefangen habt.